

## Utilisation de TrainController avec une ECoS

### Ecrire une nouvelle loco non MFX dans la base de données de l'ECoS

#### But

Lorsqu'une loco non MFX est déjà existante dans TrainController il faut l'écrire dans la base de données de l'ECoS pour pouvoir la piloter correctement.

Dans les cas où des champs ne sont pas commentés il n'y a pas lieu de modifier la valeur par défaut.

Dans l'exemple ci-contre nous désirons écrire dans la base de donnée de l'ECoS l'Ae 6/6 non MFX déjà existante dans TrainController.



Activer le mode édition en cliquant sur l'icône  
Clic de droite sur la locomotive > [Properties](#)

Si la fenêtre [Engine + Trains](#) n'est pas affichée, aller dans [Window > Engine + Trains](#).

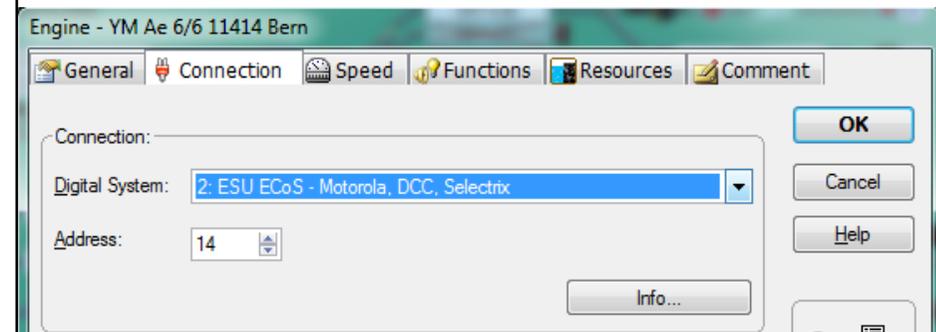
Engines + Trains				
Train	Name	▲	km/h	M... :
	144 081-7	<input type="checkbox"/>	0	
	CLR CGTE Tram 12	<input type="checkbox"/>	0	
	CLR DB V 160 029	<input type="checkbox"/>	0	
	ET21 PKP	<input type="checkbox"/>	0	
	SR CFF X rotm	<input type="checkbox"/>	0	
	SR DB 790 716	<input type="checkbox"/>	0	
	YM Ae 6/6 11414 Bern	<input type="checkbox"/>	0	

**Propriétés de la locomotive, onglet Connection:**

Sous **Digital System** choisir 2: ESU ECoS - Motorola, DCC, Selectrix.

Vérifier que les informations dans les autres onglets sont corrects (fonctions, noms, etc.).

Cliquer sur **OK** pour fermer la fenêtre.



### Menu Train > Loco Database in Central Unit :

Une fenêtre s'affiche avec les locomotives actuelles dans TrainController, cliquer sur [Read from digital system](#), la liste est complétée par les locomotives contenues dans l'ECoS. On peut ainsi contrôler si la locomotive est déjà présente dans l'ECoS ou pas.

**Name** : Nom dans TrainController

**System Name** : Nom dans l'ECoS (max. 16 caractères)

**Format** : L'ECoS ayant besoin de connaître le protocole à utiliser il faut cliquer sur cette cellule vide pour afficher un menu déroulant et sélectionner le protocole qui correspond au décodeur installé dans la locomotive.

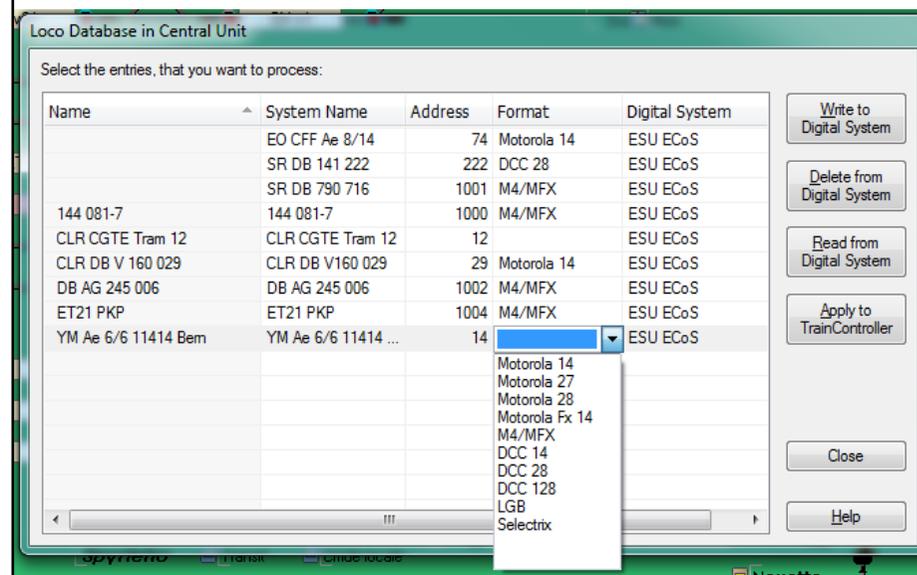
Dans notre cas les choix sont:

Motorola 14 : Décodeurs 6080/1, 6090, Delta, Zimo, ...

Motorola 28 : Tout les décodeurs Märklin depuis ≈ 2000, ESU, Tams, ...

DCC 28 : Décodeurs multi-protocoles, Märklin récent, ...

Sélectionner la ou les locomotives puis cliquer sur [Write to Digital System](#). Les locomotives sont maintenant écrites dans la base de donnée de l'ECoS.



Sur l'ECoS :

On voit maintenant que la locomotive Ae 6/6 est bien dans la base de donnée de l'ECoS.

Choix de loco GAUCHE

M4	144 081-7		
[0029]	M14	CLR DB V160 029	
	M4	DB AG 245 006	
[0074]	M14	E0 CFF Ae 8/14	
	M4	ET21 PKP	
[0222]	D28	SR DB 141 222	
	M4	SR DB 790 716	
[0014]	M28	YM Ae 6/6 11414	

ABC A 123 1 2 3

0 7 8 9 4 5 6 1 2 3 0 ←

Vu que nous avons apporté des modifications à la locomotive dans TrainController il faut tout de suite l'exporter afin de ne pas perdre le travail fait.

- dans la barre d'outils cliquer sur le bouton Export (2ème icône) ou aller dans le menu [Train > Export](#)
- sélectionner la locomotive dans la liste, cliquer sur OK
- dans Mes documents\Railroad & Co\TrainController\Locomotive Data\Prenom Nom
- cliquer sur le fichier ayant le nom de la locomotive afin de récupérer le nom ou taper le nom du fichier qui correspond au nom complet de la machine, le caractère / est a remplacer par \_ puis terminer l'opération en cliquant sur [Enregistrer](#).

